**Exercício revisão (prova prática)  
  
1. Formulário de Cadastro com Validação**

* Crie um formulário de cadastro de usuários.
* Ao clicar em "Enviar", valide campos como nome, e-mail e senha.
* Use if/else para exibir mensagens de erro.
* Armazene os dados em um array.

**2. Lista de Compras Dinâmica**

* Um input permite digitar o nome de um item.
* Ao pressionar "Enter", o item é adicionado a uma lista (array).
* Use click e keypress.
* Mostre os itens em uma <ul> usando um for.

**3. To-Do List com Checkbox**

* Adicione tarefas a uma lista.
* Cada item tem um checkbox.
* Ao clicar no checkbox, atualize o status no array e mude a cor do item.
* Use if/else e eventos de mouse.

**4. Calculadora de Médias Escolares**

* Formulário com inputs de notas.
* Botão calcula a média ao clicar.
* Mostre "Aprovado" ou "Reprovado" com base no valor.

**5. Simulador de Carrinho de Compras**

* Produtos são adicionados ao carrinho com um botão "Adicionar".
* Exiba o total e os produtos.
* Use array para armazenar itens e for para listar.

**6. Verificador de Palíndromos**

* Usuário digita uma palavra.
* Ao pressionar "Enter", verifique se é um palíndromo (mesma palavra ao contrário).
* Use if/else e laço para comparar.

**7. Controle de Estoque**

* Formulário com nome e quantidade do produto.
* Armazene os produtos em um array de objetos.
* Adicione, atualize ou remova produtos com cliques.

**8. Jogo de Adivinhação de Números**

* Usuário digita um número de 1 a 100.
* O sistema gera um aleatório e compara.
* Mostra mensagens de "maior", "menor", ou "acertou".

**10. Calculadora de Descontos**

* Digite o preço e selecione o tipo de desconto.
* Use change em um <select>.
* Calcule o novo preço e mostre na tela.

**11. Relógio com Atualização em Tempo Real**

* Mostre um relógio que atualiza a cada segundo.
* Use setInterval() e manipule a janela.

**12. Validador de CPF**

* Usuário digita CPF em um formulário.
* Ao sair do campo (blur), valide se o CPF tem 11 dígitos.
* Use if/else e array para análise dos números.

**13. Cadastro de Contatos com Pesquisa**

* Cadastre nome, telefone e e-mail.
* Liste os contatos com opção de pesquisar por nome.
* Use filter() no array e laço para mostrar.

**14. Conversor de Moeda**

* Digite um valor em reais, clique para converter em dólar ou euro.
* Mostre o resultado na tela.
* Use if/else para a moeda selecionada.

**15. Painel de Votos com Teclado**

* Aperte teclas numéricas para votar em candidatos.
* Mostre o total de votos por candidato.
* Use keydown e array para contar votos.

**16. Sistema de Login Simples**

* Formulário com usuário e senha.
* Ao clicar "Entrar", verifique se há no array de usuários.
* Mostre sucesso ou erro com if/else.

**17. Gerador de Senhas Aleatórias**

* Clique em "Gerar senha".
* Crie senha aleatória com letras, números e símbolos.
* Exiba a senha gerada.

**18. Cadastro e Filtro de Produtos por Categoria**

* Crie um formulário para cadastrar produtos com os seguintes campos: nome, preço e categoria.
* Ao clicar em "Cadastrar", o produto é adicionado a um array.
* Crie um <select> para filtrar os produtos por categoria (Ex: "Alimentos", "Eletrônicos", "Roupas").
* Quando o usuário selecionar uma categoria, mostre apenas os produtos que pertencem àquela categoria.

**19. Contador de Cliques**Imagine que você está criando um botão para contar quantas vezes um usuário clicou em um item de interesse, como uma curtida, um produto ou uma ação de repetição.

Criar um botão que conte quantas vezes ele foi clicado e exiba o número de cliques na tela.

1. Criar um botão com o texto: "Clique aqui".
2. Toda vez que o botão for clicado, o número total de cliques deve ser mostrado em um parágrafo ou div.
3. Usar uma condicional if simples para mostrar uma mensagem especial quando atingir 10 cliques (ex: "Parabéns, você clicou 10 vezes!").

**20. Alerta de Inatividade do Usuário**

* Crie uma funcionalidade que monitore se o usuário está inativo.
* Se o usuário não mover o mouse ou pressionar teclas por 30 segundos, exiba um alert("Você está inativo há algum tempo.").
* Ao detectar qualquer movimentação de mouse ou tecla, reinicie o contador de inatividade.